

BECA COLABORACIÓN PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2018/2019

TÍTULO DEL PROYECTO: Actividades de Gamificación como complemento en el aprendizaje y la evaluación de asignaturas de grado (CÓDIGO: IE1819.5608)

COORDINADOR QUE TUTORIZA EL PROYECTO: Javier Albéniz Montes

RESUMEN (líneas generales del proyecto y competencias y habilidades a desarrollar):

El proyecto de innovación educativa, en el cuál colaborará el/la becario/a, consiste en la puesta en marcha de distintas modalidades de juego, para su uso en los primeros cursos de los grados impartidos en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería y Diseño Industrial de la Universidad Politécnica de Madrid, en particular lo que llamaremos "minijuegos". Se trata de un lote de juegos variados (relacionar conceptos, imágenes, puzzles, fórmulas, etc.) de corta duración, máximo 20 minutos, que han de resolverse en grupo y en el menor tiempo posible, generando una competición entre grupos. Con ello conseguiremos que la clase sea formativa, dinámica, divertida y que aclare muchas dudas.

Las competencias que se desarrollarán en esta beca son:

- Diseñar sistemas de aprendizaje basados en la gamificación para estudiantes de primeros cursos de grado.
- Diseñar sistemas de control para la evaluación de la eficacia de los sistemas de aprendizaje diseñados.
- Analizar la eficacia de sistemas de aprendizaje.
- Manejar sistemas de tratamiento de datos para facilitar el análisis de resultados.

FUNCIONES A REALIZAR:

Las principales funciones consisten en:

- Colaborar con los profesores del proyecto en la elaboración de los minijuegos para desarrollarlos en las asignaturas objeto del proyecto.
- Colaborar en la elaboración de las encuestas de satisfacción que se pasarán a los estudiantes para evaluar su motivación con este sistema de aprendizaje.
- Análisis y evaluación de las encuestas realizadas a los estudiantes, así como de los resultados obtenidos por ellos en los minijuegos al avanzar el curso.

RÉGIMEN DE DEDICACIÓN Y TAREAS A REALIZAR:

Horario a determinar según necesidades, 17,8 horas semanales. Total horas de la beca: 160 horas. Desde el 01/09/19 hasta el 31/10/19.

REQUISITOS/ HABILIDADES A VALORAR:

Los principales requisitos/ habilidades que se considerarán son:

Expediente académico del estudiante.

Haber superado al menos dos tercios de los créditos del grado.

Conocimientos en Química.

Manejo de Office.

Manejo de Excel.

Los candidatos a esta beca deben remitir su solicitud a mail del coordinador/tutor:

Mail: javier.albeniz@upm.es y/o n.merayo@upm.es